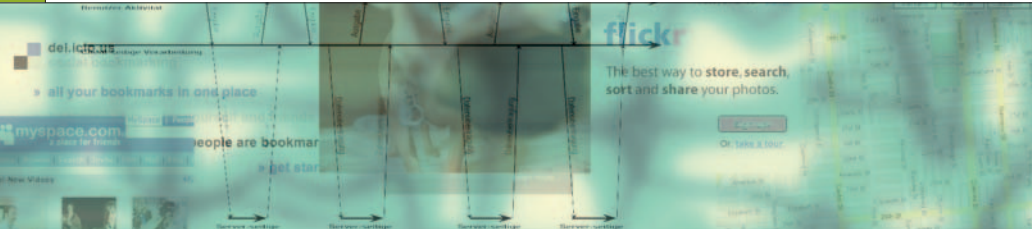


AJAX: Neue Verfahren für die clientseitige Programmierung im Web 2.0

CON●ECT
TRAINING INSTITUTE



Freitag, 22. Juni 2007
ganztägig

CON●ECT Eventcenter
Kaiserstraße 14/2, 1070 Wien

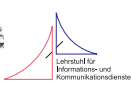
- **Was ist AJAX?**
- **Was ist Web 2.0?**
- **Typische Anwendungsbeispiele von AJAX**
- **Flickr, YouTube, StudiVZ: Wie AJAX den Erfolg der Businessmodelle des Web 2.0 ermöglicht**
- **AJAX in der Praxis**

Referent:

Prof. Dr. Clemens Cap
(Universität Rostock)



In Kooperation mit:



Teilnahmegebühr: € 650,- + 20 % MWSt.

Zielsetzung

AJAX (Asynchronous Java Script and XML) ist der neueste Ansatz zur Programmierung dynamischer, interaktiver Web Sites. Es ist der technologische Motor, der hinter den Seiten und Portalen des Web2.0 steht. Das Seminar führt in die Konzepte und in das praktische Arbeiten mit dieser neuen Technologie ein.

Inhalte

Grundlagen von AJAX und Web 2.0

- Was ist AJAX?
- Was ist Web 2.0?
- Konzepte und Vorteile von AJAX
- Asynchrone Kommunikation unter Javascript
- Typische Anwendungsbeispiele von AJAX
- Flickr, YouTube, StudiVZ: Wie AJAX den Erfolg der Businessmodelle des Web 2.0 ermöglicht

Konzepte und Techniken

- Dynamische Veränderung von Seiten über die DOM Schnittstelle
- Kommunikation mit dem Server über XMLHttpRequest
- Datenübertragung mit JSON, XML, SOAP und REST
- Formatierung von Seiten mit XSLT, CSS und Style-Objekten
- AJAX Design Patterns im Einsatz

AJAX in der Praxis

- Technische Anforderungen und Projektvoraussetzungen für AJAX
- Entwicklungsumgebungen und Hilfsmittel für die AJAX-Programmierung
- Clientseitige Werkzeuge und Javascript-Bibliotheken
- Serverseitige Werkzeuge und Gateways
- Ein Vergleich: Das Web Toolkit von Google, Prototype, Dojo, Spry, Rico, Atlas und viele weitere.

Probleme und Lösungen

- Sicherheit und Privatheit bei AJAX-Anwendungen
- Performanceverbesserung für Javascript Programme
- Der letzte Schliff für das Aussehen: Usability und Barrierefreiheit
- Tracer und Debugger: Hilfsmittel für die Fehler-suche
- AJAX Seiten und Suchmaschinen

Ein Fallbeispiel

Voraussetzungen:

Kenntnisse von Web-Design in HTML, Grundkenntnisse in Javascript und CSS sind hilfreich

Methodik:

Workshop mit Folienpräsentation, Diskussion von Anwendungsfällen der Teilnehmer.

Zielgruppe:

Projektleiter, Projektmitarbeiter, Programmierer, Webmaster

Teilnahmegebühr:

€ 650,- zuzügl. 20% MWSt.

